

### Ключевые принципы проведения турнира:

1. Независимо от количества команд турнир проходит по олимпийской системе, то есть проигравший выбывает.
2. Команда состоит из трех человек. Дивизионы формируются по следующим принципам: мальчики, девочки, семейные команды. Команды детей должны быть примерно одного возраста, чтобы одиучастники не получили преимущества над другими. Семейные команды формируются по принципу два взрослых – один ребенок, либо один взрослый – два ребенка. Важно понимать, что в семейной команде совершенно не обязательно должны играть папы и мамы детей, это также могут быть дедушки, бабушки, дяди, тети и т. п.
3. Количество команд в каждом дивизионе должно равняться 8.
4. Таким образом, в каждом дивизионе пройдут 4 четвертьфинала, два полуфинала, один финал.
5. Игры проходят на трети поля, то есть одновременно играют три команды. Поле разделено бортами.

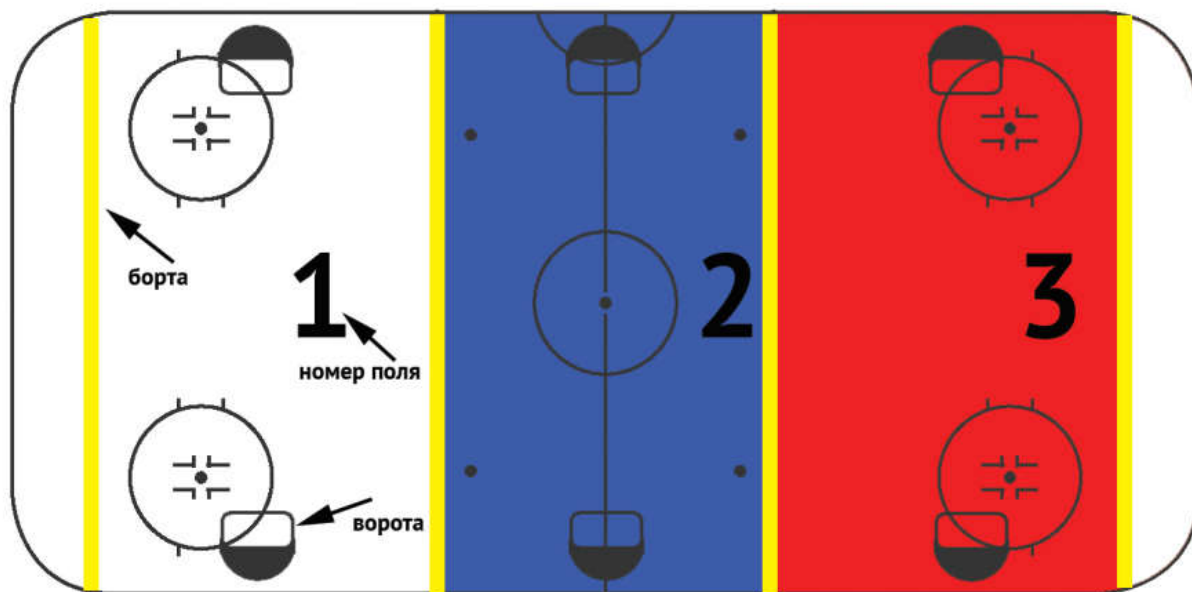


Схема расположения объектов на хоккейной площадке  
для проведения праздника

6. Игра длится два периода по 4 минуты «грязного» времени. Перерыва нет, после свистка об окончании периода команды меняются воротами. В случае равного счета после двух периодов назначается серия бросков **по пустым воротам с центра площадки** до первого промаха.
7. Каждую игру судит отдельный судья, он же следит за временем. Таким образом, одновременно в поле работают три судьи.

8. В случае грубой игры судья в поле имеет право назначить буллит в ворота провинившейся команды (исполняется по пустым воротам с центра площадки). Запрещена также ненормативная лексика, оскорбление судей и соперника. За такие действия команда должна быть дисквалифицирована.

9. Игрокам запрещается поднимать шайбы выше конька. Штраф за нарушение — штрафной бросок по воротам команды нарушителя.

5

10. Игрокам запрещается наносить броски по воротам соперника со своей половины площадки. Броски по воротам возможны только в зоне нападения. При этом организатор должен предусмотреть условное визуальное разделение игровой площадки на 2 равных зоны.

11. Судьи в поле сообщают результаты матчей главному судье, который находится рядом с площадкой. Он фиксирует результаты, решает все спорные ситуации и приглашает по громкой связи команды на лед.

12. Шлем с защитой лица и коньки обязательны, остальная экипировка по желанию. Вратарская экипировка запрещена. Организаторам необходимо иметь комплект крестовых отверток для регулирования размера шлемов, поставляемых в наборе для проведения фестиваля.

13. Каждая команда обязательно должна пройти регистрацию перед турниром, выучить номер своей команды, знать, с кем и когда она играет.

14. Защищать ворота не запрещено. Каждая команда сама решает, будут они играть с игроком на воротах и двумя в поле, или же в поле втроем. При этом играть руками, как вратарь, нельзя.

15. Праздник рассчитан на отдаленные регионы. Приоритет проведения отдается малым городам и селам.

16. Победители каждого дивизиона награждаются памятными призами на команду. Кроме того, учреждаются индивидуальные призы в номинациях (обычно 5-6 номинаций), которые, как и призы за победу в дивизионе, вручаются на церемонии награждения по завершению турнира .

19. Идеальной формулой турнира считается соревнование с 6 дивизионами, из которых 2 дивизиона девочек, 2 дивизиона мальчиков и 2 дивизиона семейных команд. Если этого достичь не удастся, то надо стремиться к тому, чтобы были представлены все три типа дивизионов.

20. Также важно помнить, что основная цель фестиваля — создание атмосферы праздника для детей и их родителей. Поэтому если

что-то вдруг пойдет не по плану (не придут часть заявившихся команд, фестиваль слишком затягивается и участники устали и замерзли и т. п.), то организаторы имеют право не полностью придерживаться данных рекомендаций, а импровизировать ради сохранения праздничного настроения.

### **Инвентарь**

Игра ведется клюшками и пластиковой шайбой. Для детей младшего возраста должны быть предусмотрены клюшки малых размеров. Все это выдается командам на месте. Каждой команде при процедуре регистрации раздаются футболки. Команды с нечетным номером получают светлые футболки, команды с четным — темные. Первый матч турнира команды с нечетным номером всегда играют против команды с четным номером (*см. приложение 1*), таким образом на поле соперники гарантированно выходят в форме разных цветов, что удобно и для участников, и для судей.

В полуфиналах и финалах может возникнуть ситуация, когда «белые» выйдут против «белых» или «синие» против «синих». На этот случай у главного судьи хранится запас футболок третьего цвета, в которые он оперативно переодевает одну из команд.

Команды приезжают со своими коньками и шлемами, и с другой экипировкой по желанию (кроме вратарской).